



**Immagina,
Scopri,
Crea.**

Percorsi STEAM
per bambine e bambini curiosi

Un progetto di



VERONA
FABLAB

I nostri Partner

SOSTENITORI ECONOMICI



PLUMAKE



PARTNER OPERATIVI

SALMON
MAGAZINE

Future
Education
Institute | Modena

farfilò
gioco.leggo.creo

PARTNER CHE SOGNANO INSIEME A NOI

GRAPAT



311
VERONA

stapelstein®



infermentum
dolci per istinto



F.LLI BOSCHETTI

FabLabKIDS:

un nuovo sguardo sull'infanzia

FabLabKIDS è un progetto di Verona FabLab che nasce con l'**obiettivo di creare percorsi educativi innovativi**, capaci di integrare arte, scienza e tecnologia secondo l'**approccio STEAM** e ispirandosi ai principi del Reggio Emilia Approach, al costruzionismo di Seymour Papert e alla spirale dell'apprendimento creativo di Mitchel Resnick.

Siamo convinti che bambine e bambini abbiano un potenziale creativo e una curiosità che possono esprimersi appieno in contesti stimolanti e non giudicanti.

Per questo **FabLabKIDS progetta e realizza esperienze educative coinvolgenti**, capaci di aiutare bambine e bambini a **scoprire le proprie passioni e i propri talenti**.



Esplora FabLabKIDS



Imparare facendo, crescere insieme



Portfolio



Contatti



Gli Atelier sul territorio



Proposte attività – Scuola dell'infanzia

- Lo spazio e i robot
- Dove brillano le storie: luna e stelle per esploratori curiosi
- **Uscita didattica: Missione Spaziale**
- Esploratori del mondo: un viaggio tra natura, creatività e tecnologia
- Lombricaio: scopriamo il mondo nascosto sotto i nostri piedi
- **Uscita didattica: Gli insetti del futuro**
- Fibre e tessuti: trame, texture e creatività
- Leve in gioco: piccoli ingegneri in movimento
- **Uscita didattica: Trottole**
- I tesori del sottosuolo: un viaggio al centro della Terra
- **Uscita didattica: Alla scoperta dei dinosauri**



Proposte attività – Scuola primaria

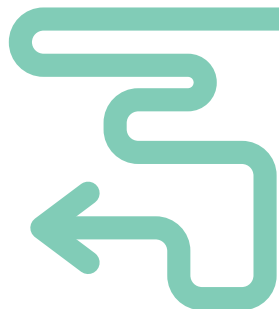
- Virtual Space: esploratori digitali dello spazio
- Costellazioni: arte e tecnologia per disegnare con la luce e scoprire le stelle
- Esplorazioni spaziali: alla scoperta dello spazio tra esperimenti e robot
- **Uscita didattica: Missione Spaziale**
- Esploratori del Mondo: dalla foglia alla chimica
- Esploratori digitali della natura: scienza e tecnologia al servizio delle piante
- **Uscita didattica: Progetto Erbario**
- **Uscita didattica: Dentro la cellula**
- Ingranaggi fantastici: automi e leve fatti in casa
- Robot nella città del futuro
- **Uscita didattica: Circuiti in azione**



Verona FabLab



FabLabKIDS non è solo scuola



Imparare facendo, crescere insieme



INTERDISCIPLINARITÀ

Arte, scienza e tecnologia per nuove visioni

PARTECIPAZIONE

Coinvolgimento attivo di bambine e bambini, educatori, famiglie e artisti



INCLUSIONE

Bambine e bambini possono apprendere secondo i propri tempi

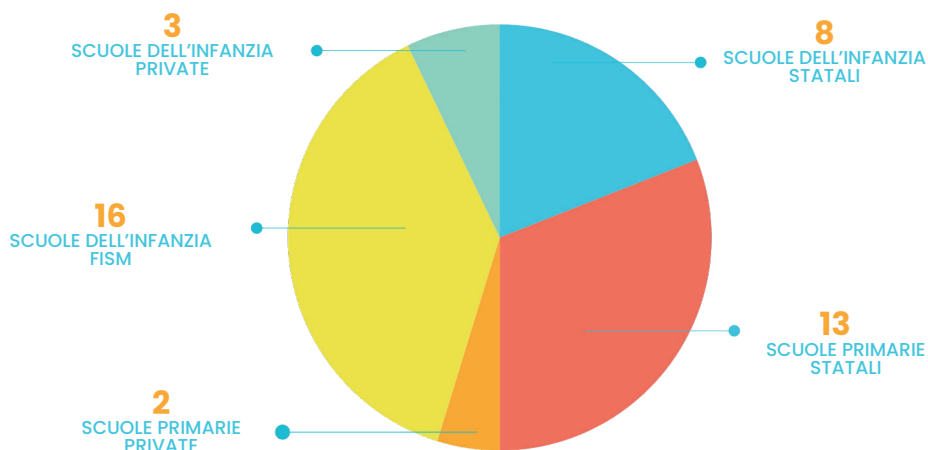
SOSTENIBILITÀ

Materiali di recupero e consapevolezza ambientale



Portfolio

Durante l'anno scolastico 2025-2026 abbiamo lavorato con 27 scuole dell'infanzia (statali, comunali, private e paritarie) e 15 scuole primarie.



CONSULENZE

Abbiamo attivato un servizio di consulenza che ha portato alla realizzazione di Atelier presso due scuole dell'infanzia FISM

FORMAZIONE

Abbiamo realizzato percorsi di formazione per insegnanti della scuola dell'infanzia e della scuola primaria



AZIENDE

Abbiamo lavorato con diverse aziende del territorio, tra cui la libreria Farfilò, l'Azienda Agricola Pernigo, Floridea, Just Play e Model Expo Verona realizzando esperienze STEAM adatte ai vari contesti



Contatti



Resta aggiornato
grazie alla nostra
newsletter

Email info@fablabkids.it

Telefono +39 327 9363358

Sito web www.fablabkids.it

Social FabLabKIDS



DEFINIZIONI

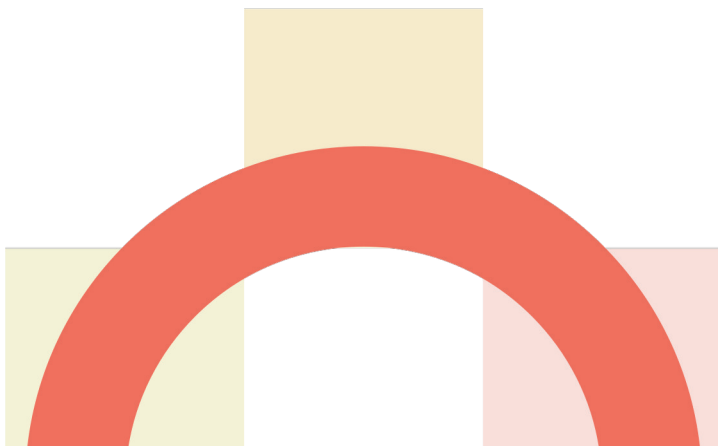
TINKERING

Approccio pratico e creativo all'apprendimento in cui le bambine e i bambini esplorano, sperimentano e costruiscono con materiali semplici e strumenti reali.

Favorisce ingegno, curiosità e problem solving attraverso il "fare con le mani".

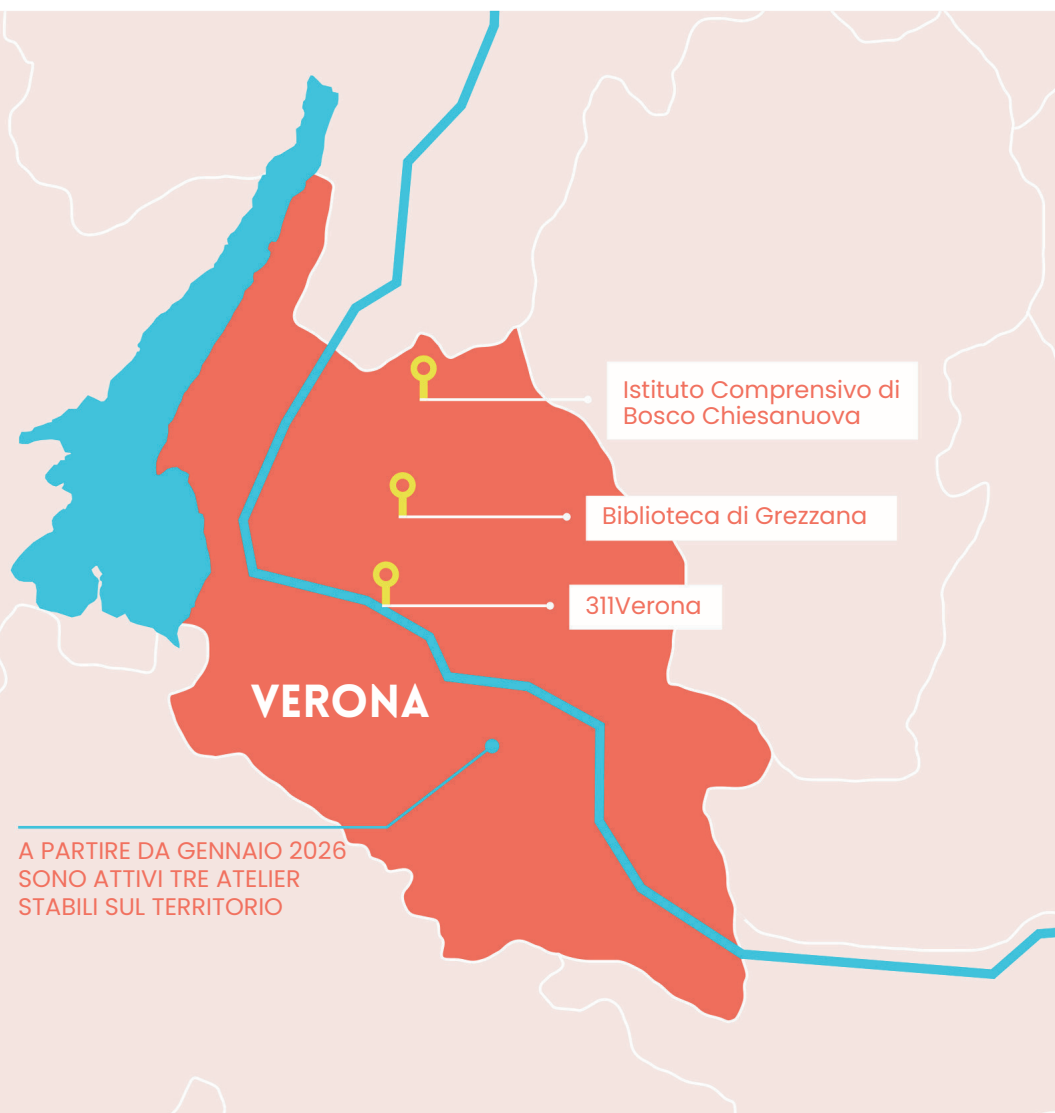
STEAM

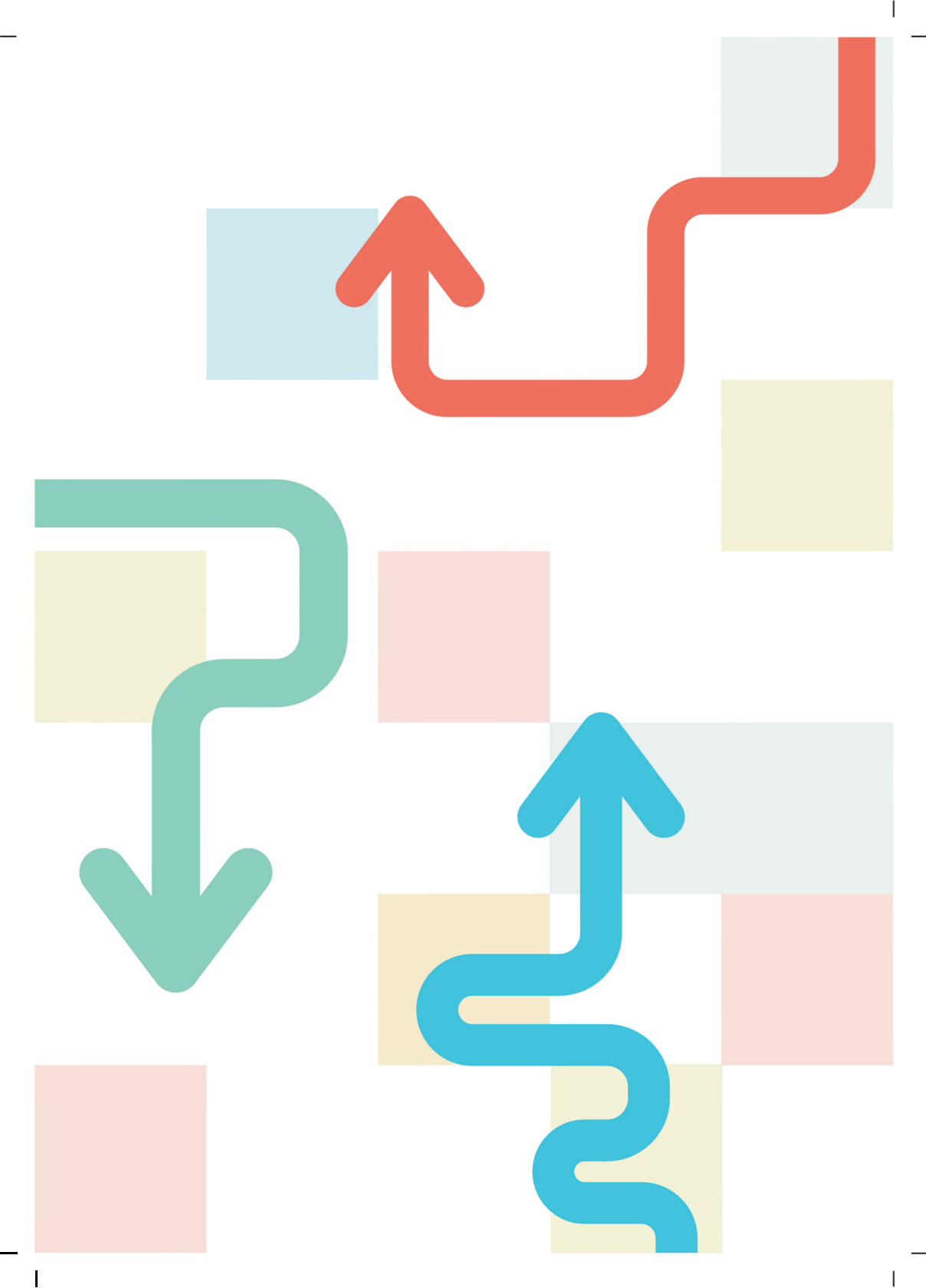
Acronimo di Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics, indica un approccio educativo integrato che unisce scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica per sviluppare pensiero critico, creatività e competenze trasversali in modo esperienziale e interdisciplinare.



Gli Atelier sul territorio

Vogliamo offrire a tutte bambine la **possibilità di esplorare il mondo attraverso più linguaggi**: quelli della scienza, dell'arte, della tecnologia, della creatività e dell'immaginazione. Vogliamo costruire insieme a famiglie e scuole contesti educativi che sappiano accogliere la complessità dell'infanzia e sostenerla con strumenti concreti e attuali.





Proposte attività – Scuola dell'infanzia



ATELIER STEAM

L'Atelier è un ambiente che promuove conoscenza e creatività, genera domande e stimola suggestioni. Fornisce materiali e spunti per approfondire argomenti scientifici, tecnologici e artistici, utilizzando i "cento linguaggi delle bambine e dei bambini". Nell'Atelier sono i bambini e le bambine che guidano gli incontri con le loro domande e i loro interessi.

PERCORSI STEAM

I percorsi STEAM offrono alle bambine e ai bambini un'esperienza educativa pratica e coinvolgente, basata sull'esplorazione, il gioco e il metodo scientifico. Uniscono scienza, tecnologia, arte e narrazione per sviluppare pensiero critico, creatività e capacità di risoluzione dei problemi in un ambiente inclusivo.

Oltre i laboratori

FORMAZIONE

FabLabKIDS offre percorsi di formazione per insegnanti, sia in modalità tradizionale sia attraverso comunità di pratica, per promuovere il confronto tra pari e la crescita professionale condivisa.

CONSULENZE

Offriamo consulenza per la progettazione di spazi educativi, con un'attenzione particolare agli Atelier STEAM e agli ambienti che stimolano creatività, autonomia e apprendimento attivo.

USCITE DIDATTICHE

Le scuole possono partecipare a uscite didattiche presso il nostro Atelier, ospitato negli spazi di 311Verona, dove bambine/i e insegnanti vivono esperienze coinvolgenti e sperimentali fuori dall'aula.



Lo spazio e i robot

Un percorso esperienziale per esplorare lo spazio e i robot con occhi curiosi e mani operose.

Bambine verranno guidati in ambienti immersivi per conoscere il sistema solare e vivere un viaggio tra stelle e pianeti. Ogni incontro propone esperimenti e attività pratiche: dalla creazione di un pianeta con bicarbonato e aceto alla scoperta della gravità attraverso il gioco. Si disegnerà anche... nel buio, usando la luce!

Infine, i piccoli esploratori programmeranno Bee-Bot e Ozobot in semplici percorsi a tema spaziale, sviluppando abilità logiche e creative. Un'esperienza ricca di stimoli sensoriali, scientifici e tecnologici, pensata per educare alla scoperta e al pensiero critico sin dalla Scuola dell'infanzia.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1 ora



Da 3 – 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.

Dove brillano le storie: luna e stelle per esploratori curiosi

Un percorso tecnologico e scientifico per avvicinare i più piccoli al cielo notturno, tra luci, stelle e misteri lunari. Bambine esploreranno il cielo grazie a esperienze immersive sulle stelle e attività pratiche per comprendere le fasi lunari.

Useranno punteruoli e torce per disegnare con la luce, creeranno composizioni luminose e sperimenteranno piccoli "lanci spaziali" con razzi fatti di bicarbonato e aceto.

Ogni incontro stimolerà la curiosità, la manualità e il pensiero scientifico.

Non mancherà un momento creativo: i disegni luminosi, ispirati alla superficie della Luna e alle missioni spaziali, realizzati con carta, materiali artistici e piccoli circuiti elettrici che li faranno illuminare.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1 ora



Da 3 – 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.



Missione Spaziale

SCOPRI - 40 minuti

Il viaggio inizia con un'esplorazione immersiva dello spazio: pianeti, stelle e galassie prenderanno vita davanti agli occhi delle bambine e dei bambini. Attraverso semplici esperimenti scientifici, esploreremo ciò che accade nello spazio, stimolando la curiosità e favorendo l'osservazione attiva.

MERENDA - 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di condivisione e ricarica per i piccoli esploratori.

IMMAGINA E CREA - 40 minuti

Nel laboratorio di tinkering ogni bambina potrà progettare e costruire il proprio razzo spaziale utilizzando cartone e materiali di recupero. Grazie all'uso di strumenti come la macchina per il taglio del cartone e strumenti adatti alla lavorazione dei materiali, bambine esploreranno il piacere del "fare con le mani", imparando a trasformare un'idea in un oggetto reale. Ogni partecipante porterà a casa il proprio razzo, come ricordo concreto dell'esperienza vissuta.

Una missione tra stelle, scienza e creatività per piccoli astronauti curiosi di esplorare il mondo... e oltre.

INFO



2 ore



Da 3 - 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza educativa e coinvolgente che porterà le/i bambine/i a scoprire il fascino dello spazio in modo divertente, creativo e pratico.





Esploratori del mondo: un viaggio tra natura, creatività e tecnologia

Un percorso che unisce scienza, natura e immaginazione.

Bambine partiranno dall'osservazione degli elementi naturali e sperimenteranno con acqua, terra, luce e aria per scoprire le loro proprietà e reazioni. A seguire, attraverso il tinkering, costruiranno piccoli personaggi o creature fantastiche utilizzando elementi naturali e materiali di recupero, stimolando fantasia e manualità. Infine, questi personaggi diventeranno i protagonisti di brevi storie animate in stop motion, che bambine realizzeranno con l'aiuto della tecnologia. In questo modo daranno vita alle loro avventure in maniera semplice e creativa.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1 ora



Da 3 – 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.

Lombricaio: scopriamo il mondo nascosto sotto i nostri piedi

Hai mai visto un lombrico da vicino? In questo laboratorio bambine si trasformeranno in piccoli esploratori e piccole esploratrici del sottosuolo per scoprire uno degli animali più importanti della natura: il lombrico! Attraverso esperimenti semplici e osservazioni dirette, risponderemo insieme a tante domande:

Perché vive sottoterra? Come si muove? Come respira? Quale ruolo svolge nel terreno?

Dopo aver conosciuto da vicino il lombrico, bambine osserveranno insieme un vero lombricaio da ospitare a scuola, dove potranno seguire nel tempo il lavoro silenzioso di questi preziosi alleati dell'ambiente. Un'attività tra natura, cura e meraviglia che stimola la curiosità, il rispetto per gli esseri viventi e la voglia di scoprire.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1 ora



Da 3 – 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.



Gli insetti del futuro: scopri, immagina, crea

SCOPRI - 40 minuti

La scoperta inizia con una serie di osservazioni scientifiche e piccoli esperimenti: bambine esploreranno il mondo degli insetti attraverso curiosità sorprendenti. Hanno tutti una faccia? Come comunicano tra loro? È possibile replicare i loro colori cangianti? Grazie a immagini, domande-stimolo ed esperienze interattive, i partecipanti entreranno nel microcosmo di questi straordinari esseri viventi.

MERENDA - 20 minuti

Pausa merenda a cura della scuola. Un momento per condividere, raccontare e ricaricare le energie.

IMMAGINA E CREA - 40 minuti

Con materiali di recupero, elementi naturali e strumenti di tinkering, bambine progetteranno e costruiranno il proprio insetto del futuro. Ogni partecipante potrà inventare forme, abilità speciali e caratteristiche uniche, dando vita a una creatura immaginaria da presentare al gruppo. Un'attività che stimola il pensiero creativo, la manualità e la capacità di narrazione.

Un viaggio tra biologia e fantasia per immaginare il domani... con sei zampe e ali trasparenti!

INFO



2 ore



Da 3 - 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un laboratorio tra scienza, creatività e immaginazione per scoprire il mondo affascinante degli insetti... e inventarne di nuovi!





Fibre e tessuti: trame, texture e creatività

Un laboratorio tra scienza dei materiali, osservazione e creatività.

Bambine esploreranno il mondo dei tessuti e delle fibre, toccando con mano la differenza tra materiali naturali e sintetici. Grazie all'uso del microscopio, scopriranno le trame nascoste nei fili e nei tessuti, imparando a riconoscerne le caratteristiche.

Dall'osservazione si passerà all'azione: proveranno a riprodurre intrecci e texture, giocando con fili, colori e forme. Il percorso si concluderà con la creazione di un personaggio-pompon, realizzato con materiali morbidi e decorato con strumenti per il tinkering, lasciando spazio alla fantasia e all'espressione personale. Un'esperienza che intreccia scienza, tatto e creatività, per scoprire quante storie può raccontare un filo.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1 ora



Da 3 – 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.

Leve in gioco: piccoli ingegneri in movimento

Un laboratorio per avvicinare bambine ai principi della fisica in modo semplice, divertente e pratico. Attraverso osservazioni, prove ed esperimenti giocosi, esploreremo insieme il mondo delle leve: cos'è una leva? Come funziona? Dove le troviamo nella vita quotidiana? Dopo una prima fase di scoperta e sperimentazione, bambine diventeranno piccoli inventori: con cartone, cannucce, fermacampioni e materiali di recupero, costruiranno veri e propri giocattoli mobili, che si muovono proprio grazie ai meccanismi delle leve. Un'attività di tinkering che unisce manualità, logica e creatività, rendendo la scienza concreta, intuitiva e coinvolgente.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1 ora



Da 3 – 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.



Trottole: scopri, immagina, crea

SCOPRI - 40 minuti

Nella prima parte dell'attività, bambine esploreranno in modo giocoso e concreto alcuni concetti di base della fisica come traiettoria, rotazione, equilibrio e forza centrifuga. Attraverso piccoli esperimenti e dimostrazioni interattive, scopriranno come funzionano oggetti in movimento e come le forme influenzano i comportamenti dei materiali.

MERENDA - 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di relax e confronto tra scoperte e intuizioni.

IMMAGINA E CREA - 40 minuti

Bambine si trasformeranno in piccoli inventori: partendo da materiali di recupero e semplici strumenti, progetteranno e costruiranno la loro trottola personalizzata.

A seguire, proveranno il loro oggetto sul nostro speciale percorso di sfide in movimento, testando velocità, durata e traiettorie in un ambiente ludico e stimolante.

Un'attività che unisce tinkering e scienza, dove ogni gioco diventa occasione per capire e sperimentare il mondo che ci circonda.

INFO



2 ore



Da 3 - 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza tra fisica, creatività e movimento per scoprire i principi alla base dei giochi più semplici... e costruirne di nuovi con le proprie mani!





I tesori del sottosuolo:

un viaggio al centro della Terra

Cosa si nasconde sotto i nostri piedi? Un mondo affascinante fatto di fossili antichissimi, grotte misteriose, caverne profonde e vulcani pronti a eruttare.

In questo percorso bambine diventeranno piccoli geologi ed esploratori, alla scoperta dei tesori custoditi nel sottosuolo. Attraverso l'osservazione diretta di rocce, fossili e minerali e grazie all'utilizzo di lenti d'ingrandimento, microscopi digitali ed esperimenti pratici, scopriranno come si è formato il nostro pianeta e quali meraviglie nasconde.

Esploreremo il fenomeno della bioluminescenza, osservando come alcuni organismi e materiali, pur vivendo nell'oscurità, siano capaci di brillare e illuminare il buio. Si trasformeranno poi in piccoli scienziati per realizzare semplici esperimenti che mostrano come nascono i cristalli. Infine, costruiranno insieme un vero vulcano e assisteranno alla sua spettacolare eruzione, scoprendo in modo divertente cosa accade nelle profondità della Terra quando il magma trova una via d'uscita.

Un percorso STEAM che unisce scienza, osservazione e sperimentazione per stimolare la curiosità, la capacità di formulare ipotesi e la meraviglia, accompagnando bambine e bambini in un'indimenticabile avventura nelle profondità del nostro pianeta.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1 ora



Da 3 – 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.





Alla scoperta dei dinosauri: scopri, immagina, crea

SCOPRI – 40 minuti

La missione inizia con una vera spedizione paleontologica. Bambine, muniti degli strumenti del mestiere, scavano nella terra alla ricerca di misteriose ossa di dinosauro nascoste. Come autentici paleontologi, utilizzano pennelli per liberare con delicatezza i reperti dalla sabbia e dalla terra, imparando l'importanza della pazienza e dell'osservazione. Una volta recuperate, le ossa vengono osservate con lenti d'ingrandimento e microscopi digitali per scoprirne ogni dettaglio: forme, texture e particolarità. Infine, collaborando tra loro, bambine proveranno a ricomporre lo scheletro del dinosauro, proprio come fanno i paleontologi nei musei, scoprendo come da pochi indizi sia possibile ricostruire il passato.

MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di relax e confronto tra scoperte e intuizioni.

IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Dopo aver scoperto i dinosauri del passato, è il momento di inventarne di nuovi. Nel laboratorio di tinkering bambine progetteranno e costruiranno il proprio dinosauro utilizzando cartone e materiali di recupero. Con l'aiuto della macchina taglia cartone e di strumenti adatti alla lavorazione dei materiali, daranno forma a creature preistoriche reali o fantastiche, sperimentando il piacere di creare con le proprie mani.

INFO



2 ore



Da 3 – 6 anni

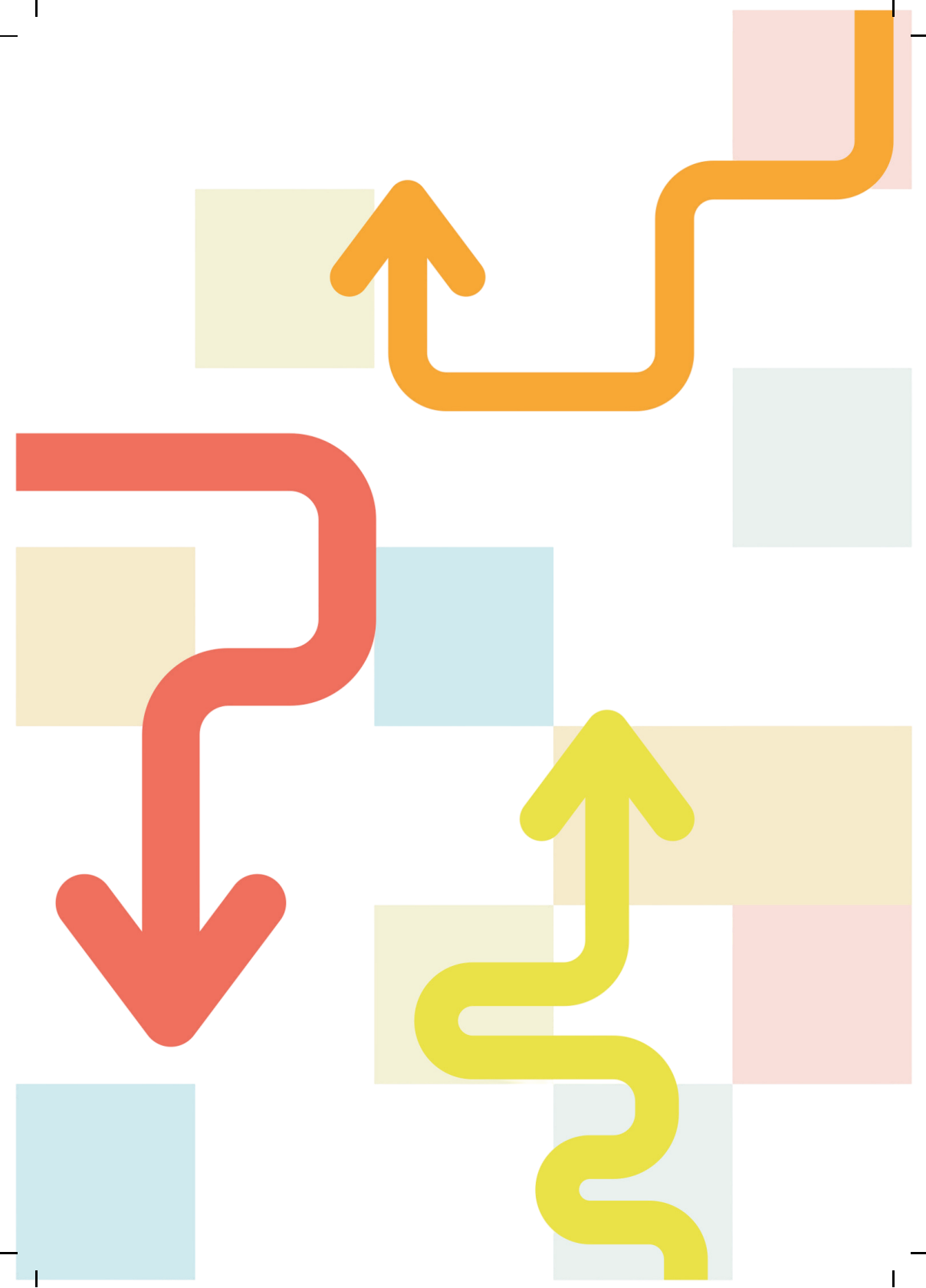
Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un'avventura tra paleontologia, scoperta e creatività, per riportare alla luce i segreti del passato... e immaginare dinosauri mai visti prima!





Proposte attività – Scuola primaria



PERCORSI STEAM

I percorsi STEAM offrono a bambine un'esperienza educativa pratica e coinvolgente, basata sull'esplorazione, il gioco e il metodo scientifico. Uniscono scienza, tecnologia, arte e narrazione per sviluppare pensiero critico, creatività e capacità di risoluzione dei problemi in un ambiente inclusivo.



Oltre i laboratori

FORMAZIONE

FabLabKIDS offre percorsi di formazione per insegnanti, sia in modalità tradizionale sia attraverso comunità di pratica, per promuovere il confronto tra pari e la crescita professionale condivisa.

CONSULENZE

Offriamo consulenza per la progettazione di spazi educativi, con un'attenzione particolare agli Atelier STEAM e agli ambienti che stimolano creatività, autonomia e apprendimento attivo.

USCITE DIDATTICHE

Le scuole possono partecipare a uscite didattiche presso i nostri Atelier, ospitati negli spazi di 311Verona e della Biblioteca di Grezzana, dove bambine/i e insegnanti vivono esperienze coinvolgenti e sperimentali fuori dall'aula.



Virtual Space: esploratori digitali dello spazio

Un viaggio tra esperimenti e tecnologie per esplorare il cosmo con occhi curiosi e strumenti del futuro. Bambine scopriranno insieme i misteri dello spazio attraverso attività scientifiche e creative, realizzeranno modelli 3D di oggetti spaziali e li vedranno prendere forma grazie alla stampante 3D. Durante il percorso, progetteranno e realizzeranno un modello personalizzato della Luna, utilizzando software di modellazione e stampanti 3D: un piccolo modello del nostro satellite da portare in classe, costruito con le proprie mani. Un'esperienza immersiva e coinvolgente, dove il digitale diventa alleato della fantasia e la scienza si tocca con mano.

INFO



5 incontri

a cadenza settimanale da 2 ore



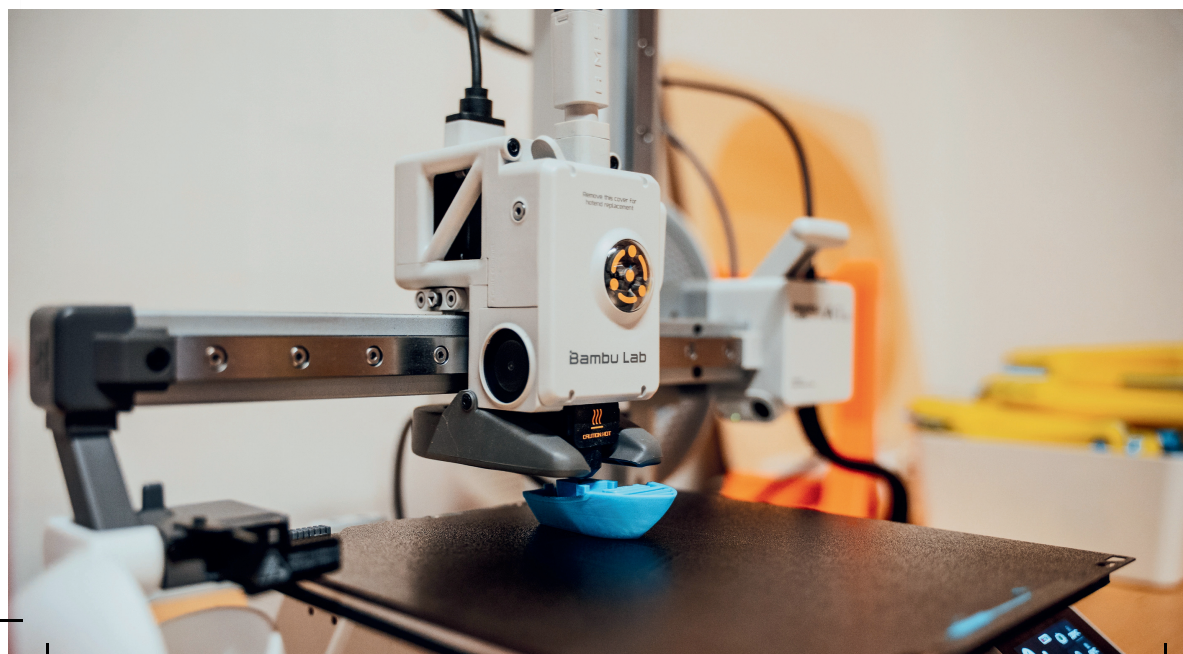
Classi terze - quarte - quinte

Alunne e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.





Costellazioni:

arte e tecnologia per disegnare con la luce e scoprire le stelle

Un viaggio tra creatività e tecnologia alla scoperta del cielo notturno.

Bambine esploreranno stelle e costellazioni attraverso esperienze multisensoriali, esperimenti scientifici e attività artistiche con la luce. Impareranno a disegnare con il light painting, a creare costellazioni con il punteruolo e a realizzare semplici circuiti luminosi con LED. I più grandi programmeranno costellazioni digitali con micro:bit, dando vita a stelle interattive. Un'esperienza che unisce arte, scienza e digitale per portare la magia del cosmo in classe.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 2 ore



Classi prime – quinte

Alunne e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo classe

Un percorso pensato per essere svolto in gruppo classe, con attività collaborative e laboratori pratici che coinvolgono sia i più piccoli che i ragazzi più grandi

Esplorazioni spaziali:

alla scoperta dello spazio tra esperimenti e robot

Un'avventura tra razzi, reazioni chimiche e robotica per esplorare lo spazio.

Bambine sperimenteranno il metodo scientifico con esperimenti come il razzo ad aceto e bicarbonato, lanceranno razzi ad aria e scopriranno il principio di azione e reazione.

Grazie alla robotica educativa, programmeranno un rover spaziale con LEGO Spike, simulando missioni su Marte e imparando il coding. Un'esperienza dinamica che unisce scienza, creatività e tecnologia, trasformando la classe in un centro di esplorazione interplanetaria.

INFO



5 incontri

a cadenza settimanale da 2 ore



Classi terze – quarte – quinte

Alunne e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.



Missione Spaziale: scopri, immagina, crea

SCOPRI – 45 minuti

La missione parte con un'esperienza immersiva nello spazio: grazie a proiezioni coinvolgenti, bambine scopriranno pianeti, stelle e misteri del cosmo.

A seguire, esperimenti scientifici interattivi li aiuteranno a comprendere meglio fenomeni come la gravità, l'atmosfera e la superficie dei pianeti.

MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di relax per ricaricare le energie.

IMMAGINA E CREA – 45 minuti

I partecipanti si trasformeranno in piccoli ingegneri spaziali e costruiranno un rover utilizzando i kit LEGO® Education SPIKE™. In questa attività bambine progetteranno, assembleranno e testeranno il proprio veicolo, imparando concetti base di robotica, programmazione e problem solving.

Un'esperienza educativa che stimola la curiosità scientifica e la creatività, accompagnando bambine in un'avventura tra stelle, circuiti e ingegno.

INFO



2 ore



Classi prime – quinte

Alunne e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un viaggio tra scienza, tecnologia e creatività per esplorare lo spazio... e imparare facendo!





Esploratori del Mondo: dalla foglia alla chimica

Un percorso tra natura, arte e scienza, in cui bambine scopriranno i segreti delle foglie e dei materiali che le compongono. Partendo dall'osservazione diretta, si passerà a semplici esperimenti scientifici: estrarranno la clorofilla, creeranno indicatori di pH naturali e scopriranno cosa ci raccontano i colori delle piante. La seconda parte del percorso sarà dedicata alla manualità creativa e alla tecnologia: realizzeranno calchi di foglie con il gesso, esplorandone forme e texture, e ne riprodurranno alcune caratteristiche con la penna 3D. Un'esperienza multisensoriale dove la scienza si intreccia con l'esplorazione del mondo naturale e la creatività prende forma.

INFO



3 - 5 incontri

a cadenza settimanale da 2 ore



Classi prime - quinte

Alune e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni

Esploratori digitali della natura:

scienza e tecnologia al servizio delle piante

Un laboratorio per giovani esploratori dove natura e tecnologia si incontrano! Bambine osserveranno piante e materiali naturali con microscopi digitali, imparando a riconoscere strutture come cellule vegetali e stomi. Approfondiranno lo studio della clorofilla, sperimentandone l'estrazione e l'analisi attraverso semplici esperimenti scientifici. Grazie all'utilizzo di micro:bit e sensori, costruiranno bussole, termometri e strumenti intelligenti per monitorare l'ambiente circostante. Un'attività tra scienza e creatività, dove ogni partecipante diventa un vero naturalista digitale, pronto a osservare, capire e raccontare il mondo naturale con occhi nuovi.

INFO



3 - 5 incontri

a cadenza settimanale da 2 ore



Classi terze - quarte - quinte

Alune e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni



Progetto [erbario: scopri, immagina, crea

SCOPRI - 40 minuti

Bambine esploreranno foglie e fiori attraverso l'osservazione diretta. Impareranno a riconoscerne le principali caratteristiche (forma, margine, colore, venature) e a descriverle in una scheda di osservazione botanica. Un'introduzione al metodo scientifico, pensata per stimolare lo sguardo curioso e attento.

MERENDA - 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento per rilassarsi e confrontarsi sulle scoperte fatte.

IMMAGINA E CREA - 40 minuti

La classe, suddivisa in piccoli gruppi, collaborerà alla creazione dell'erbario. Alcuni si occuperanno di progettare la copertina e l'impaginazione; altre realizzeranno decorazioni botaniche tridimensionali con le penne 3D, mentre un gruppo utilizzerà una pressa per essiccare le foglie. Un'esperienza educativa che unisce scienza, creatività e tecnologia, trasformando l'osservazione della natura in un progetto condiviso.

INFO



2 ore



Classi prime - quinte

Alunne e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza tra natura e tecnologia per osservare da vicino le meraviglie botaniche... e costruire insieme un vero erbario di classe!





Dentro la cellula: scopri, immagina, crea

SCOPRI – 40 minuti

La missione inizia con un'affascinante esplorazione della cellula, l'unità fondamentale di tutti gli esseri viventi. Grazie a immagini, modelli e attività interattive, bambine scopriranno come è fatta una cellula, quali sono le sue parti principali e dove si trova il DNA, il "libro di istruzioni" che contiene tutte le informazioni necessarie per far crescere e funzionare un organismo. Dalla teoria si passerà subito alla pratica: come veri biologi di laboratorio, i partecipanti estrarranno il DNA da una banana, osservando con i propri occhi questa straordinaria molecola e scoprendo che il DNA non è qualcosa di invisibile e lontano, ma una realtà concreta presente in ogni cellula.

MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento per rilassarsi e confrontarsi sulle scoperte fatte.

IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Una volta scoperto cos'è il DNA, sarà il momento di capire come funziona. Bambine scopriranno che il DNA è un vero e proprio codice che la natura utilizza per trasmettere informazioni e che, proprio come ogni codice, può essere letto e decifrato. Attraverso attività di coding unplugged, impareranno a interpretare sequenze, riconoscere schemi e trasformare simboli in informazioni, sperimentando i principi alla base del pensiero computazionale senza utilizzare computer.

INFO



2 ore



Classi terze- quinte

Alunne e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza tra biologia e tecnologia per scoprire il codice segreto della vita... e imparare a leggerlo come veri scienziati!





Ingranaggi fantastici: automi e leve fatti in casa

Un laboratorio per scoprire i principi dell'ingegneria meccanica in modo creativo e pratico. Attraverso leve, ruote dentate e meccanismi di trasmissione, i partecipanti esploreranno il funzionamento degli oggetti in movimento. Con esempi e piccoli esperimenti, passeranno alla progettazione e costruzione di automi: macchine semplici e originali che si animano manualmente. Cartone, legno, materiali di recupero e strumenti come la macchina tagliacartone renderanno possibile ogni invenzione. Un'esperienza che unisce scienza, arte e design, stimolando il pensiero progettuale e la capacità di trasformare le idee in oggetti funzionanti.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 2 ore



Classi prime - quinte

Alunne e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.

Robot nella città del futuro

Un laboratorio tra immaginazione e tecnologia per progettare insieme una città del futuro abitata da piccoli robot. Bambine costruiranno spazi e architetture con materiali di recupero, immaginando strade e ambienti futuristici. Grazie al coding e a robot come Bee-Bot o Ozobot, programmeranno percorsi e interazioni tra gli abitanti della città. A completare l'esperienza, l'introduzione di semplici circuiti luminosi per animare insegne, edifici e strade.

Un percorso multidisciplinare dove creatività, robotica e tecnologia si incontrano per dare vita a una città piena di movimento e fantasia.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 2 ore



Classi prime - quinte

Alunne e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.



Circuiti in azione: scopri, immagina, crea

SCOPRI - 40 minuti

Si inizia con una domanda semplice: come fa una lampadina ad accendersi? Attraverso esperimenti e prove pratiche bambine scopriranno cos'è un circuito elettrico, come scorre la corrente e quali elementi sono indispensabili perché l'energia possa compiere il suo viaggio. Una volta compresi i principi fondamentali, utilizzeranno batterie, LED, rame e materiali conduttivi per realizzare i loro primi circuiti luminosi, trasformando semplici disegni e biglietti in creazioni che si illuminano davvero. Un modo sorprendente per unire scienza, arte e tecnologia.

MERENDA - 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola: un'occasione per rilassarsi e confrontarsi sulle ispirazioni raccolte.

IMMAGINA E CREA - 40 minuti

Ma la corrente elettrica può fare molto di più che accendere una luce. Grazie alle schede Makey Makey, bambine scopriranno che anche oggetti comuni possono trasformarsi in veri e propri strumenti musicali. Utilizzando cartone, materiali conduttivi e materiali di recupero, progetteranno e costruiranno strumenti originali che, una volta collegati alla scheda, diventeranno una tastiera musicale tutta da suonare. Attraverso il gioco e la sperimentazione comprenderanno come il corpo umano e molti materiali siano in grado di condurre l'elettricità e scopriranno che, dietro ogni suono, proprio come dietro ogni luce, c'è sempre un circuito che si chiude.

INFO



2 ore



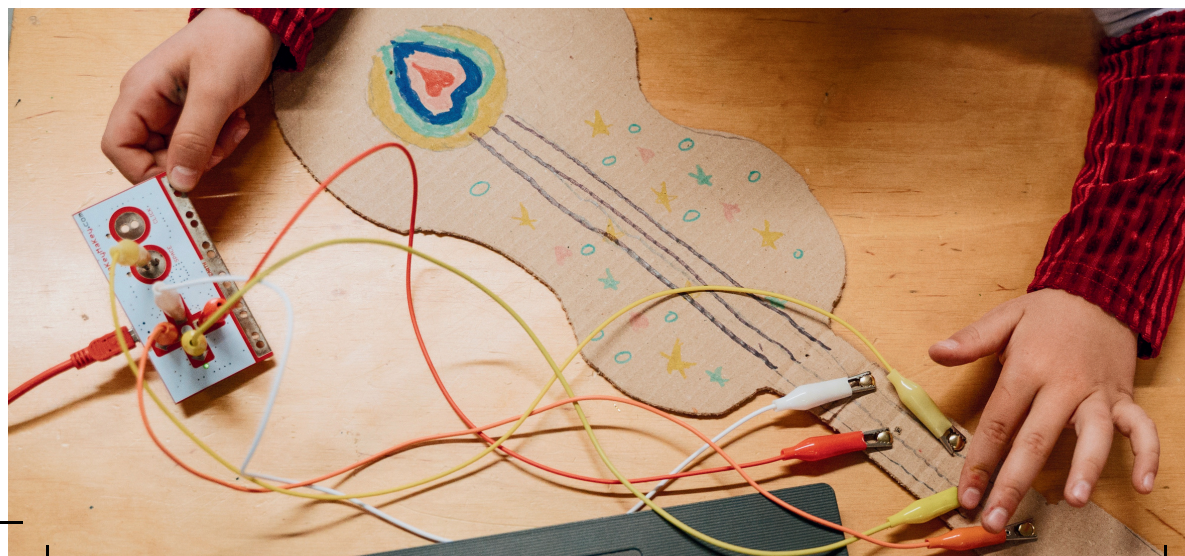
Classi terze - quinte

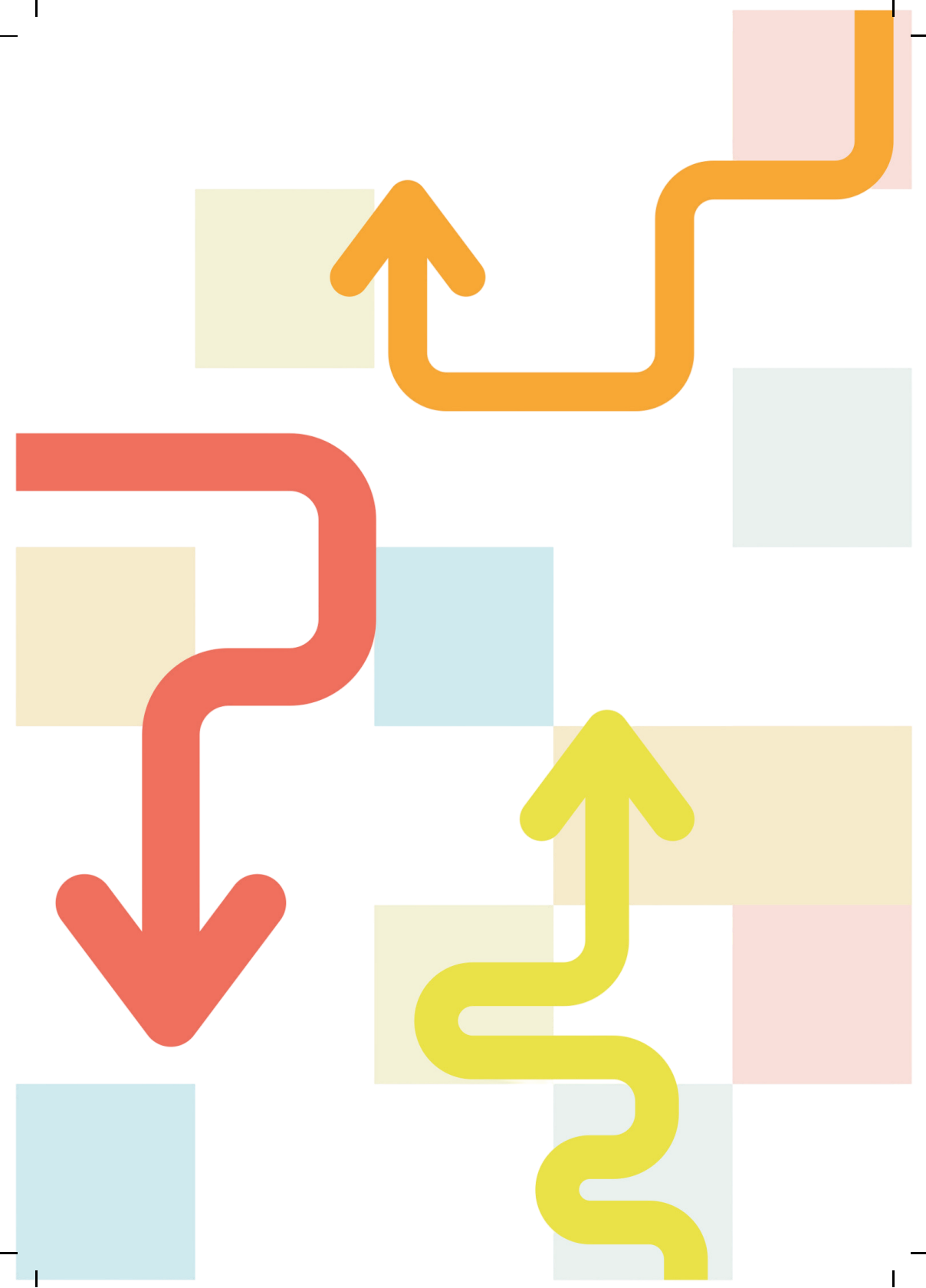
Alunne e alunni della scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un laboratorio tra elettricità e creatività, per scoprire come nascono luce e suono... un circuito alla volta!





FabLabKIDS è un progetto di Verona FabLab



“ Partiamo dal fare per reinventare
l'apprendimento.
Accendiamo la curiosità ad ogni
età, trasformando l'errore in
scoperta e la scoperta in crescita
personale.

”

Verona FabLab nasce nel 2014 come associazione e dal 2020 è un'impresa sociale. Crediamo in un apprendimento concreto, in cui si impara facendo, sperimentando e anche sbagliando. Per noi l'errore è uno strumento di crescita, non qualcosa da evitare.

Progettiamo e realizziamo **laboratori STEAM** per bambine, ragazze e adulti, aiutando ogni persona a sviluppare competenze, autonomia e fiducia nelle proprie capacità. Siamo oggi un punto di riferimento educativo per chi vuole imparare, mettersi in gioco e crescere attraverso la tecnologia e la creatività.



FabLabKIDS non è solo SCUOLA !!



SERVIZI PER FAMIGLIE

Laboratori, atelier permanenti, weekend esperienziali campus ed esperienze da vivere insieme. Occasioni per coltivare curiosità, creatività e voglia di scoprire.



SERVIZI PER AZIENDE

Family Day, laboratori per i figli dei collaboratori, welfare aziendale, progetti di responsabilità sociale e percorsi educativi su misura.

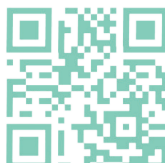


EVENTI SUL TERRITORIO

Festival, iniziative in biblioteche, musei e piazze, collaborazioni con enti e associazioni. Portiamo la cultura STEAM dove le persone si incontrano.

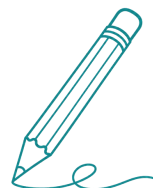


Scopri di più sul nostro sito



www.fablabkids.it

Note



Idee, spunti, domande, progetti
Spazio per i tuoi appunti

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





